

Obrona LAMBDA po otwarciu przeciwnika 1T:

PAS:	a) pas zwykły
	b) 16+ skład niezrównoważony
kontra:	wywoławcza, nie może być objaśniająca na kolorze
1K	starsza piątka
1C	dowolny orbis lub dwukolorówka trefle i kiery lub kara i piki
1P	czerwone lub czarne
1BA	stare lub młode
2T	6+ trefli
2K	5+ kar
2C	blok
2P	blok