

Obliczanie wyników

Wykład 2. Wyniki turnieju

Jacek Marciniak

- Obliczanie wyniku turnieju
- Karanie uczestników
- Średnia w rozdaniu
- Maksowanie proporcjonalne

Obliczanie wyników - 2. Wyniki turnieju

2

Wynik turnieju

- Algorytm:
 - Wyniki poszczególnych w rozdań – wyniki par
 - Suma punktów dla każdej pary
 - Kary i wyrównania
 - Końcowa klasyfikacja
- Liczy komputer!
 - A jeśli nie...

Obliczanie wyników - 2. Wyniki turnieju

4

Obliczanie wyniku turnieju

Obliczanie wyników - 2. Wyniki turnieju

3

Ręczne obliczanie wyniku turnieju

- Wyniki poszczególnych rozdań
 - Obliczamy protokoły – na IMPy/maksy
 - Sumujemy rozdania w komplecie
 - Dopełniamy wynik dla par WE
- Przykład:
 - Turniej na maksy
 - 14 par, 9 rund, 3 rozdania w rundzie
 - Rotacja stałorundowa (A. Wachowski C-5)
 - W każdym protokole jest 7 zapisów
 - Maks w rozdaniu: 12, średnia 6
 - Rozdań granych 27
 - 100% w turnieju: $27 \times 12 = 324$

Obliczanie wyników - 2. Wyniki turnieju

5

Ręczne obliczanie wyniku turnieju

- Maksujemy protokoły dla NS:

Rozdanie 1						Rozdanie 2						Rozdanie 3					
Pary		Wynik		PT		Pary		Wynik		PT		Pary		Wynik		PT	
NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE
14	1	630		7		14	1		-100	6		14	1	170		9	
10	5	690		12		10	5	50		10		10	5	170		9	
11	9	660		10		11	9	50		10		11	9	140		5	
3	8		-100	4		3	8		-200	3		3	8	140		5	
6	12	630		7		6	12		-500	0		6	12	200		12	
4	2		-200	1		4	2	50		10		4	2	90		0	
7	13		-200	1		7	13		-200	3		7	13	110		2	

Obliczanie wyników - 2. Wyniki turnieju

7

Ręczne obliczanie wyniku turnieju

- Komplet 1:

Rozdanie 1						Rozdanie 2						Rozdanie 3					
Pary		Wynik		PT		Pary		Wynik		PT		Pary		Wynik		PT	
NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE
14	1	630				14	1	-100				14	1	170			
10	5	690				10	5	50				10	5	170			
11	9	660				11	9	50				11	9	140			
3	8		-100			3	8	-500				3	8	140			
6	12	630				6	12	110				6	12	170			
4	2		-200			4	2	50				4	2	90			
7	13		-200			7	13	-500				7	13	110			

Obliczanie wyników - 2. Wyniki turnieju

6

Ręczne obliczanie wyniku turnieju

- Suma kontrolna:
 - $6 \times 7 = 42$ (średnia x liczba zapisów)

Rozdanie 1						Rozdanie 2						Rozdanie 3					
Pary		Wynik		PT		Pary		Wynik		PT		Pary		Wynik		PT	
NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE
14	1	630			7	14	1	-100	6			14	1	170			
10	5	690			12	10	5	50			10	5	170			9	
11	9	660			10	11	9	50			10	11	9	140		5	
3	8		-100	4		3	8		-200	3		3	8	140		5	
6	12	630			7	6	12		-500	0		6	12	200		12	
4	2		-200	1		4	2	50		10		4	2	90		0	
7	13		-200	1		7	13		-200	3		7	13	110		2	
				42						42						42	

Obliczanie wyników - 2. Wyniki turnieju

8

Ręczne obliczanie wyniku turnieju

- Sumujemy poziomo:
 - Suma kontrolna $3 \times 42 = 126$

Rozdanie 1					Rozdanie 2					Rozdanie 3							
Pary		Wynik		PT	Pary		Wynik		PT	Pary		Wynik		PT	PT		
NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE
14	1	630		7		14	1	-100	6		14	1	170	9		22	
10	5	690		12		10	5	50		10	5	170		9		31	
11	9	660			10	11	9	50		10	11	9	140		5	25	
3	8		-100	4		3	8		-200	3	3	8	140		5	12	
6	12	630		7		6	12		-500	0		6	12	200		12	19
4	2		-200	1		4	2	50		10		4	2	90		0	11
7	13		-200	1		7	13		-200	3		7	13	110		2	6
				42						42					42		126

Ręczne obliczanie wyniku turnieju

- Zbiórówka turniejowa
 - Przenosimy wyniki z kompletu rozdań

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	S
1-3	14	25	12	11	5	19	6	24	11	31	25	17	30	22	
4-6															
7-9															
10-12															
13-15															
16-18															
19-21															
22-24															
25-27															
Wynik															
+/-															
Suma															
M															

Pary		PT	
NS	WE	NS	WE
14	1	22	14
10	5	31	5
11	9	25	11
3	8	12	24
6	12	19	17
4	2	11	25
7	13	6	30

Ręczne obliczanie wyniku turnieju

- Zbiórówka turniejowa
 - Przenosimy wyniki pozostałych kompletów rozdań
 - Sumujemy wyniki
 - Kary i wyrównania
 - Sumy końcowe i miejsca

Ręczne obliczanie wyniku turnieju

- Wyniki WE:
 - Dopełniamy do $3 \times 12 = 36$. suma kontrolna 126

Rozdanie 1					
Pary		Wynik		PT	
NS	WE	NS	WE	NS	WE
14	1	630		7	
10	5	690		12	
11	9	660		10	
3	8		-100	4	
6	12	630		7	
4	2		-200	1	
7	13		-200	1	
				42	
Rozdanie 2					
Pary		Wynik		PT	
NS	WE	NS	WE	NS	WE
14	1		-100	6	
10	5	50		10	
11	9	50		10	
3	8		-200	3	
6	12		-500	0	
4	2	50		10	
7	13		-200	3	
				42	
Rozdanie 3					
Pary		Wynik		PT	
NS	WE	NS	WE	NS	WE
14	1	170		9	
10	5	170		9	
11	9	140		5	
3	8	140		5	
6	12	200		12	
4	2	90		0	
7	13	110		2	
				42	
PT					
NS	WE				
22	14				
31	5				
25	11				
12	24				
19	17				
11	25				
6	30				
126	126				

Ręczne obliczanie wyniku turnieju

- Zbiórówka turniejowa
 - Suma kontrolna $2 \times 126 = 252$

[illegible]

Ręczne obliczanie wyniku turnieju

- Turniej na IMPy
 - Średnia z 3 zapisów, odrzucamy po 2 skrajne

Rozdanie 1						Rozdanie 2						Rozdanie 3							
Pary		Wynik		IMP		Pary		Wynik		IMP		Pary		Wynik		IMP		IMP	
NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE
14	1	630				14	1		-100			14	1	170					
10	5	690				10	5	50				10	5	170					
11	9	660				11	9	50				11	9	140					
3	8		-100			3	8		-200			3	8	140					
6	12	630				6	12		-500			6	12	200					
4	2		-200			4	2	50				4	2	90					
7	13		-200			7	13		-200			7	13	110					
	Śr	380					Śr	-80					Śr	150					

Ręczne obliczanie wyniku turnieju

- Obliczmy IMPy

Rozdanie 1					Rozdanie 2					Rozdanie 3							
Pary		Wynik		IMP	Pary		Wynik		IMP	Pary		Wynik		IMP	IMP		
NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE
14	1	630		6		14	1	-100	-1		14	1	170	1			
10	5	690		7		10	5	50	4		10	5	170	1			
11	9	660		7		11	9	50	4		11	9	140	0			
3	8		-100	-10		3	8		-200	-3		3	8	140	0		
6	12	630		6		6	12		-500	-9		6	12	200	2		
4	2		-200	-11		4	2	50	4		4	2	90	-2			
7	13		-200	-11		7	13		-200	-3		7	13	110	-1		
	Śr	380					Śr		-80			Śr	150				

Ręczne obliczanie wyniku turnieju

- Sumujemy IMPy dla kompletu

Rozdanie 1					Rozdanie 2					Rozdanie 3							
Pary		Wynik		IMP	Pary		Wynik		IMP	Pary		Wynik		IMP	IMP		
NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE	NS	WE
14	1	630		6		14	1		-100	-1		14	1	170		1	6
10	5	690		7		10	5	50		4		10	5	170		1	12
11	9	660		7		11	9	50	4			11	9	140		0	11
3	8		-100	-10		3	8		-200	-3		3	8	140		0	-13
6	12	630		6		6	12		-500	-9		6	12	200		2	-1
4	2		-200	-11		4	2	50		4		4	2	90		-2	-9
7	13		-200	-11		7	13		-200	-3		7	13	110		-1	-15
	Śr	380					Śr		-80				Śr	150			

Ręczne obliczanie wyniku turnieju

- Uzupełniamy wyniki dla par WE

Rozdanie 1					Rozdanie 2					Rozdanie 3					IMP	
Pary	Wynik	NS	WE	IMP	Pary	Wynik	NS	WE	IMP	Pary	Wynik	NS	WE	IMP	NS	WE
14 1	630		6		14 1		-100	-1		14 1	170		1		6	-6
10 5	690		7		10 5	50		4		10 5	170		1		12	-12
11 9	660		7		11 9	50		4		11 9	140		0		11	-11
3 8		-100	-10		3 8		-200	-3		3 8	140		0		-13	13
6 12	630		6		6 12		-500	-9		6 12	200		2		-1	1
4 2		-200	-11		4 2	50		4		4 2	90		-2		-9	9
7 13		-200	-11		7 13		-200	-3		7 13	110		-1		-15	15
Śr	380				Śr		-80			Śr	150					

Obliczanie wyników - 2. Wyniki turnieju

17

Ręczne obliczanie wyniku turnieju

- Zbiórówka turniejowa
 - Przenosimy wyniki z kompletu rozdań

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
1-3	-6	9	-13	-9	-12	-1	-15	13	-11	12	11	1	13	6	
4-6															
7-9															
10-12															
13-15															
16-18															
19-21															
22-24															
25-27															
Wynik															
+/-															
Suma															
M															

Rozdania 1-3			
Pary	Wynik	NS	WE
14 1	6		-6
10 5	12		-12
11 9	11		-11
3 8	-13		13
6 12	-1		1
4 2	-9		9
7 13	-15		13

Obliczanie wyników - 2. Wyniki turnieju

19

Jak drzewiej bywało...

- 20 lat temu:
 - Długa lista kar w turnieju
 - Cennik:
 - Kara porządkowa: 5% lub 0,5 IMP
 - Kara normalna: 10% lub 1 IMP
 - Kara maksymalna: 15% lub 2 IMP
- 12 lat temu:
 - W „aktualnym” Regulaminie Zawodów (pp 39 ust. 2):
 - Kara **minimalna** (KP): 5% lub 0,5 IMP
 - Kara normalna (KN): 10% lub 1 IMP
 - Kara maksymalna (KM): 15% lub 2 IMP
 - Wysokość kary zaokrągla się do 0,1 PT

Obliczanie wyników - 2. Wyniki turnieju

21

Kary porządkowe w meczu

- Kara w meczu obciąża tylko jedną drużynę
 - Np. 24-rozdaniowy mecz skończył się wynikiem:
 - IMP: 39-57, różnica 18IMP
 - VP: 6,10-13,90
 - Goście spóźnili się 8 minut (1 VP), wynik: 6,10-12,80
 - Kara w punktach meczowych dla gości 3 IMP
 - Gospodarze przegrali 18 IMPami, goście wygrali 15 IMPami
 - VP: 6,10-13,34
- DMP:
 - Spóźnienie
 - 0-5 minut ostrzeżenie, a następne jak 5+
 - 6-10 minut 1 VP za każde rozpoczęte 5 minut
 - 15+ minut dalsze kary j.w., przełożenie meczu, Wydział Gier
 - Przekroczenie
 - 0-10 minut 1VP za każde rozpoczęte 5 minut
 - 10+ minut dalsze kary j.w., zdjęcie rozdań
 - Knock-outy – nie objęte

Regulamin Zawodów!

Obliczanie wyników - 2. Wyniki turnieju

23

Ręczne obliczanie wyniku turnieju

- Ochronka 10+3 IMPy

Rozdanie 1					Rozdanie 2					Rozdanie 3					IMP	
Pary	Wynik	NS	WE	IMP	Pary	Wynik	NS	WE	IMP	Pary	Wynik	NS	WE	IMP	NS	WE
14 1	630		6		14 1		-100	-1		14 1	170		1		6	-6
10 5	690		7		10 5	50		4		10 5	170		1		12	-12
11 9	660		7		11 9	50		4		11 9	140		0		11	-11
3 8		-100	-10		3 8		-200	-3		3 8	140		0		-13	13
6 12	630		6		6 12		-500	-9		6 12	200		2		-1	1
4 2		-200	-11		4 2	50		4		4 2	90		-2		-9	9
7 13		-200	-11		7 13		-200	-3		7 13	110		-1		-15	13
Śr	380				Śr		-80			Śr	150					

Obliczanie wyników - 2. Wyniki turnieju

18

Karanie uczestników

- Przepis 90 (Procedural Penalty)

Tłumaczenie MPB

- Wysokość kary
 - Powinna być określona w regulaminie
 - Tendencja – mało kar, ale dotkliwe

- EBL/WBF CoC
 - EBL: palenie, alkohol, telefon: 25%/2VP + 100EUR
 - WBF: palenie, alkohol, telefon: 25%/2VP/6IMP + ???
 - Inne, regulowane przez dodatkowy regulamin Mistrzostw
 - W knock-out – pełna kara 20 lat temu

Regulamin Zawodów!

- EBL – Tromoso
 - Brak karty konwencyjnej lub wypełniona niestarczająco: 25%/1VP
 - Spóźnienie w parach (5+minut): 10%-100% (Chief TD)+zdjęcie rozdań

Obliczanie wyników - 2. Wyniki turnieju

22

Kary porządkowe w meczu

- WBF 2016 – Mecze
 - Spóźnienie w fazie Round Robin:
 - 0-5 minut ostrzeżenie, a następne jak 5+
 - 5-40 minut 1VP za każde rozpoczęte 5 minut
 - 40+ minut walkower
 - Spóźnienie w fazie knock-out
 - 0-5 minut ostrzeżenie, a następne jak 5+
 - 5-25 minut 1 IMP za każdą minutę powyżej 5 minut
 - 25-40 minut 30 IMP + 2 IMPy za każde rozpoczęte 5 minut
 - 40+ minut walkower
 - Przekroczenie czasu w fazie Round Robin:
 - 0-5 minut 1VP
 - 5-25 minut ½VP za każde rozpoczęte 5 minut
 - 25-40 minut 5VP + 1VP za każde rozpoczęte 5 minut
 - 40+ minut skrócenie meczu
 - Przekroczenie czasu w fazie knock-out
 - 0-25 minut 1 IMP za każdą minutę
 - 25-40 minut 30 IMP + 2 IMPy za każde rozpoczęte 5 minut
 - 40+ minut skrócenie meczu

Obliczanie wyników - 2. Wyniki turnieju

24

Średnia w rozdaniu

Obliczanie wyników - 2. Wyniki turnieju

25

Inne powody nierozegrania rozdania

- Wynika z przyjętego schematu turnieju
 - Pauza
 - Powielanie
- Dla danego uczestnika – tak jakby nie było rozdania
 - Praktycznie – średnia z pozostałych rozdań w sesji
 - Co to jest sesja?
 - Problem:
 - Oglądamy wyniki – wynik w rozdaniu zmienia się co runda...
 - Lepiej:
 - Liczyć wynik bez rozdania
 - Inna liczba rozdań granych – idea obliczania PT w procentach zawsze (?)
 - Ograniczenia programów liczących
 - Niejasna interpretacja przez zawodników
- A co z sytuacją, gdy para opuszcza sesję 2 rundy przed końcem (niezależnie od powodu)?

Obliczanie wyników - 2. Wyniki turnieju

27

Wynik rozdania

- Wynik rozdania na IMP:
 - pomijamy zapis i liczymy jakby było mniej zapisów w protokole
- Wynik rozdania na maksy – stary sposób:
 - Zamiast maksować 0→MAX, maksujemy 1→(MAX-1)
 - Praktyczny sposób dla turnieju liczonego ręcznie
 - Gdy k średnich, maksujemy k→(MAX-k)
- Przykład:
 - Zapisów: 8
 - Max: 14
 - Średnia: 7

Pary		Wynik		PT	
NS	WE	NS	WE	NS	WE
16	1	620		7	
15	14	AAA		7	
6	11	660		13	
10	12		-100	4	
5	8	630		10	
7	3		-100	4	
9	2		-200	1	
13	4	630		10	

Obliczanie wyników - 2. Wyniki turnieju

29

Maksowanie proporcjonalne

- Oznaczmy:
 - N – liczba zapisów w rozdaniu
 - n – liczba zapisów do maksowania
 - X – wynik z maksowania w „krótszym protokole”
 - Y – wynik rozdania
- Idea:
 - Maksujemy wszystkie zapisy (bez średnich)
 - Rozciągamy wyniki na skalę 0→MAX
 - Proste „rozciągnięcie” skali prowadziłoby do wyniku: $Y = X \cdot \frac{N}{n}$
 - Ale, brakujący zapis (zapisy) może być mniejszy od większy od maksa
 - Odwzorujemy prawdopodobieństwo, że brakujący zapis jest lepszy od aktualnego
 - Wzór Neuberga:

$$Y = (X + 1) \cdot \frac{N}{n} - 1$$

Obliczanie wyników - 2. Wyniki turnieju

31

Procentowy wynik rozjemczy

- P12C2:
 - Jeżeli nie można uzyskać zapisu w następstwie nieprawidłowości
 - 40% – 50% – 60%, a właściwie: A-/A/A+
 - 3IMP – 0IMP – +3IMP
- Wynik z sesji, jeśli:
 - Mniej niż 40% dla A-
 - Więcej niż 60% dla A+
- Problem krótkich sesji
 - W 10 rozdaniowej sesji łatwo o „duży wynik”
 - Można: definiować mini-sesję, a sesja to kilka sesji – ale 50 rozdań
 - Regulamin Zawodów ustala A+/A- jako dokładnie 60%/40%
 - Podobnie w turnieju typu barometr – zawsze 60%/40%

Obliczanie wyników - 2. Wyniki turnieju

26

Wynik turnieju dla pary

- Obliczenia A-/A/A+
 - Do protokołu wstawiamy średnią
 - Wyrównania w PT – 10% maksa
 - Obliczyć wynik % z sesji, ewentualnie zmodyfikować
- Na IMPy: -3/0/+3
 - Cavendish uśredniony – tak samo
 - Cavendish zwykły – może 3 IMPy x liczba stołów?
- Rozdanie nie zostało rozegrane z powodów organizacyjnych
 - W protokole średnia
 - Maksy
 - Wyrównanie do wyniku z sesji
 - Lepiej – wynik procentowy jako wynik turnieju (mniej rozdań granych)
 - IMPy – brak wyrównania

Obliczanie wyników - 2. Wyniki turnieju

28

Maksowanie proporcjonalne

- Przykład:
 - Wszystkich zapisów: N = 8 (maks teoretyczny: 14, średnia: 7)
- Maksujemy:
 - 7 zapisów: n=7 (max: 12, średnia: 6)
- Wyniki podstawiamy do wzoru: $Y = (X + 1) \cdot \frac{N}{n} - 1$
 - (0+1) * 1.14286 – 1
 - (1+1) * 1.14286 – 1
 - (2+1) * 1.14286 – 1
 - (3+1) * 1.14286 – 1
 - (4+1) * 1.14286 – 1
 - (5+1) * 1.14286 – 1
 - (6+1) * 1.14286 – 1
 - ...
- WE:
 - Dopełnienie do 14

Pary		Wynik		PT	
NS	WE	NS	WE	NS	WE
16	1	620		6	7
15	14	AAA		7	7
6	11	660		12	13.85
10	12		-100	3	3.57
5	8	630		9	10.43
7	3		-100	3	3.57
9	2		-200	0	0.14
13	4	630		9	10.43

Obliczanie wyników - 2. Wyniki turnieju

32

Kiedy maksowanie proporcjonalne

- Jeżeli jest różna liczba zapisów w różnych rozdaniach:
 - Średnia w rozdaniu – jedna lub więcej
 - Sektory Mitchella o różnej długości, np.: 15 i 16 stolików
 - W rozdaniu 31 i 32 jest mniej zapisów, niż w rozdaniach 1-30
 - Niedograny turniej Howella
 - Rozdania, które zdażyły zejść z gry mają więcej zapisów, niż te, które miały być grane w ostatniej rundzie
 - Rozdanie zniekształcone
 - Po rozegraniu 6 rundy w rozdaniu 1, zamieniono ręce N z S.
 - Mamy 2 różne rozdania nr 1:
 - zapisy z rund 1-6 (6 zapisów)
 - zapisy z rund 7-15 (9 zapisów)
 - Pozostałe rozdania w turnieju mają 15 zapisów
 - Grup zapisów może być więcej
- Jak policzyć na IMPy lub Cavendish

Podwójne maksowanie

- WBF/EBL CoC, powinno być także w Regulaminie Zawodów
- Grupa zawierająca tylko jeden zapis
 - Obie pary otrzymują 60%
- Grupa 2 zapisów
 - Jeśli zapisy są równe 60%, jeśli różne to 65% i 55%
- Grupa 3 zapisów
 - 70% – 60% – 50% lub średnia dla równych zapisów
- Więcej zapisów w grupie
 - Maksowanie proporcjonalne

Regulamin Zawodów!

Dziękuję...