

Definicje

turniej (= impreza)
błędna informacja
przyszły rozgrywający
widoczna karta

Przepisy 1-7

1. Dodano fragment dotyczący symetryczności kart (z obu stron).
6. Procedura rozdawania: dwie kolejne karty nie mogą trafić do tej samej ręki.
7. Można obejrzeć karty przeciwnika za jego zgodą (bez konieczności fatygowania sędziego).

Przepis 11

W punkcie A różnicuje się wyniki dla strony wykraczającej i strony niewykraczającej.

Przepis 12

Usunięto możliwość prymitywnego podejścia (zapis najkorzystniejszy z prawdopodobnych dla strony niewykraczającej, najmniej korzystny z możliwych - dla wykraczającej). Sędzia jest zobowiązany, by dążyć do wyniku jak najlepiej przywracającego sprawiedliwość (np. przyznając wynik ważony).

W ważeniu nie można uwzględniać wyniku, do którego dochodzi się jedynie drogą wykorzystania nielegalnej informacji (*ale mogą być uwzględniane tylko te zapisy, które mogłyby zostać osiągnięte w legalny sposób*).

Wprost mówi się o stracie niezwiązanej z wykroczeniem.

Przepis 15

Niewłaściwe rozdanie **lub ręka**.

Dotychczasowa tematyka P15 teraz występuje jako 15B. Zmiana: sędzia nie przerywa gry, gracze mają dokończyć rozdanie.

W 15A mamy dawny P17D. Treść jest zmodyfikowana, częściej pozwalamy na kontynuowanie gry.

Przepis 16

Punkty C i D zamienione miejscami.

Dodatkowa informacja z innych źródeł - rzadziej zdejmujemy rozdanie od razu (następuje to, gdy sędzia oceni, że informacja "prawdopodobnie zakłóciłaby", a nie "mogłaby zakłócić" normalny przebieg gry).

Przepis 20

Gdy gracz uświadomi sobie w trakcie licytacji, że jego własne wyjaśnienie było błędne lub niepełne - w nowym Prawie może zdecydować, czy wzywać sędziego niezwłocznie, czy dopiero później (ale musi zrobić to przed końcem okresu wyjaśnień).

Nowy fragment:

Graczowi nie wolno zadawać pytań jedynie w celu sprowokowania niewłaściwej odpowiedzi od przeciwnika.

Przepis 23 (!!!)

Stara treść pozostała bez istotnych zmian, ale została przeniesiona do P72.

Pojawił się zupełnie nowy przepis "Comparable call", co przetłumaczmy jako zapowiedź porównywalna.

Cała treść:

23. Zapowiedź porównywalna

A. Definicja

Zapowiedź, która zastępuje wycofaną zapowiedź, jest zapowiedzią porównywalną, jeśli:

- 1. ma takie samo lub podobne znaczenie, jak znaczenie przypisane wycofanej zapowiedzi lub*
- 2. określa podzbiór możliwych znaczeń przypisanych wycofanej zapowiedzi lub*
- 3. ma taki sam cel (np. pytanie), jak cel przypisany wycofanej zapowiedzi.*

B. Brak sprostowania

Gdy zapowiedź zostaje unieważniona (jak w przepisie 29B) i wykraczający w swojej kolejności licytowania wybiera zastąpienie nieprawidłowości zapowiedzią porównywalną, licytacja i rozgrywka przebiegają bez dalszych sprostowań. Przepis 16C2 nie ma zastosowania, ale patrz punkt C poniżej.

C. Szkoła strony niewykraczającej

Po zastąpieniu zapowiedzi przez zapowiedź porównywalną (patrz przepisy 27B1b, 30B1b(ii), 31A2a oraz 32A2a) należy przyznać wynik rozjemczy (patrz przepis 12C1b), jeżeli sędzia po zakończeniu rozgrywki dojdzie do wniosku, że bez pomocy uzyskanej poprzez popełnienie nieprawidłowości wynik rozdania mógłby być inny i w konsekwencji strona niewykraczająca poniosła stratę.

Przepis 25

Nie ma sformułowania o braku przerwy na namysł. Podkreśla się, że kluczowa jest intencja gracza w momencie dawania zapowiedzi.

Przepis 26

Duże zmiany, uwzględnia się nowy P23.

W przypadku zapowiedzi, która została wycofana i zastąpiona zapowiedzią porównywalną, nie ma ograniczeń wistowych.

Jeśli zastąpiono inną zapowiedzią, to rozgrywający może zakazać partnerowi wykraczającego wyjście/-a w wybrany kolor, który nie został zgłoszony przez wykraczającego w przepisowy sposób. (Tylko zakazać, nie ma możliwości nakazu).

Przepis 27

27B1b korzysta z pojęcia zapowiedzi porównywalnej.

Przepisy 30-32

Dużo łagodniejsze, w żadnym przypadku nie występuje zobowiązanie do pasowania do końca licytacji (takie pozostało tylko w P27).

Wykraczający zmienia swoją zapowiedź na przepisową i:

- jeśli zmienił na porównywalną, nie ma konsekwencji;
- jeśli na inną - partner pasuje raz.

Poza tym są oczywiście ograniczenia wynikające z UI.

Przepis 36

Dodatkowa treść:

Jeśli na niedozwoloną kontrę lub rekontrę zwrócono uwagę po odkryciu karty pierwszego wistu, kontrakt ostateczny jest punktowany tak, jak gdyby niedozwolona zapowiedź nie została zalicytowana.

Przepis 40

Można użyć karty konwencyjnej przeciwnika, żeby wyjaśnić znaczenie licytacji partnera.

Przepis 43

Dziadkowi nie wolno oglądać żadnej karty należącej do ręki któregośkolwiek obrońcy. Obrońca nie może pokazywać dziadkowi swojej ręki.

Aby nie stracić swoich warunkowych uprawnień, dziadek musi przeciwdziałać zobaczeniu kart obrońcy, nawet gdy ten obrońca mu je pokazuje.

Przepis 45

Rozgrywający może poprawić niezamierzone nazwanie karty z dziadka, dopóki nie zagra następnej karty z ręki lub ze stołu. Zmiana nazwania może być dozwolona po przejęzyczeniu, ale nie po spadku koncentracji lub ponownym przemyśleniu działania.

W MPB 2007 podobny punkt mówi o gracz (niekoniecznie rozgrywającym), który źle nazwał kartę, i ma nieco inną treść.

W przypadku podniesienia nienazwanej karty przez dziadka (zmiana w tytule punktu, było "karta błędnie zagrana przez dziadka") mamy dodaną treść na temat tego, co się dzieje, gdy jest już za późno na zmianę błędnie dołożonej karty.

Przepis 50

Zmiany w punkcie E (Informacja z karty przygwożdżonej). Informacje są legalne, dopóki karta leży na stole, a nielegalne – gdy została już podjęta (w następstwie nakazu lub zakazu).

Przepis 53

Wyjście poza kolejnością w trzynastej lewie musi zostać wycofane.

Przepis 57

W punkcie A będą 4 opcje zamiast 3 – rozgrywający może też nakazać dołożenie karty w konkretnym kolorze.

Przepis 61

Obrońcy mogą pytać siebie nawzajem (Organizacja Nadzorująca nie może już tego zakazać).

Przepis 62

Jeśli obie strony popełniły fałszywy renons w tej samej lewie i tylko jedna strona zagrała w następnej lewie, oba fałszywe renonsy muszą zostać poprawione (patrz przepis 16C2). Każda wycofana karta obrońców staje się kartą przygwożdżoną.

Przepis 64

Ze względu na efekty często odległe od "przywracania sprawiedliwości" nie używa się w tym punkcie pojęcia rekompensata. Jest *trick adjustment* (tłumaczymy jako „przekazanie lew”).

Sprecyzowanie 64C (*jeśli strona niewykraczająca wzięłaby więcej lew, gdyby jeden lub więcej z kolejnych fałszywych renonsów nie został popełniony*).

Przepis 67

Dodatkowa treść:

Gdy sędzia ustali, że wykraczający zagrał kartę w lewie, ale ta karta nie została umieszczona wśród zakrytych lew, sędzia znajduje tę kartę i umieszcza ją poprawnie wśród zagranych kart wykraczającego.

Wynik rozjemczy, gdy zagrano dwa razy tę samą kartę.

Przepis 68

Opcja kontynuowania gry, jeśli wszyscy gracze sobie tego życzą.

Przepis 72

Nowy punkt C to stary P23.

Przepis 75

Sformułowanie ogólne, a nie z użyciem przykładu.

Przepis 86

Wprowadzono dodatkowe regulacje.