

58. Międzynarodowy Kongres Bałtycki

Regulamin Mistrzostw Polski Teamów 2018

I. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Mistrzostw Polski Teamów, zwanych dalej Mistrzostwami, jest Pomorski Wojewódzki Związek Brydża Sportowego z siedzibą w Gdańsku przy ul. Marynarki Polskiej 80 oraz Polski Związek Brydża Sportowego.
2. Mistrzostwa rozgrywane są w dniach 8-10 sierpnia 2018 w ramach 58. Międzynarodowego Kongresu Bałtyckiego Hali Stulecia w Sopocie przy ul. Jakuba Goyki 7.
3. W Mistrzostwach stosuje się Regulamin 58. Międzynarodowego Kongresu Bałtyckiego. W przypadku konfliktu pierwszeństwo mają zapisy niniejszego regulaminu.
4. Okres reklamacyjny w myśl przepisu 79C1 MPB upływa:
 - a. w eliminacjach i fazie grupowej – 15 minut po rozpoczęciu następnego meczu, a w przypadku ostatniego meczu eliminacji lub fazy grupowej 15 minut po wpłynięciu ostatniego zapisu
 - b. w meczach pucharowych – 15 minut po wpłynięciu ostatniego zapisu.
5. Błąd w zapisie może być poprawiony po upływie okresu reklamacyjnego zgodnie z przepisem 79C2 MPB za zgodą sędziego głównego. Taka zmiana zapisu nie może wpłynąć na wydane dotąd nagrody, na rozpoczęte mecze w fazie pucharowej lub w fazie grupowej. Sędzia główny każdorazowo decyduje czy taka zmiana może wpłynąć na nagrody jeszcze niewypłacone, na klasyfikację długofalową kongresu, podział na grupy czy zwycięstwo w meczu pucharowym.
6. Wpisowe do Mistrzostw jest zgodne ze wpisowym ogłoszonym w Regulaminie 58. Międzynarodowego Kongresu Bałtyckiego i dla zawodnika niezrzeszonego, zawodnika PZBS lub zawodnika zagranicznego, ulgowe i uczniowie do lat 19 wynosi odpowiednio:
 - a. za pierwszy dzień gry 160, 110, 80 i 40 zł
 - b. za każdą fazę w drugi i trzeci dzień gry po 75, 50, 35 i 10 zł.

II. Założenia sportowe

1. Mistrzostwa mają na celu wyłonienie Mistrza Polski Teamów, Wicemistrza Polski Teamów i Drugiego Wicemistrza Polski Teamów.
2. Mistrzostwa są zawodami drużynowymi, w których mogą brać udział zespoły 4-6 osobowe.
3. Drużyna mająca mniej niż 6 zawodników może dołączyć zawodnika w dowolnym momencie pod warunkiem uregulowania wpisowego tak jakby zawodnik brał udział w rozgrywkach od samego początku.
4. W szczególnych przypadkach Sędzia Główny może zdecydować o zmianie formatu rozgrywek w stopniu niezbędnym do sprawnego przeprowadzenia zawodów.
5. Pierwsze 16 drużyn z turnieju SWISS gra mecze złożone z dwóch segmentów 8 rozdaniowych. Najwyżej sklasyfikowana drużyna wybiera przeciwnika z miejsc 9-16. Następnie przeciwnika wybiera kolejna najwyżej sklasyfikowana drużyna i tak do utworzenia wszystkich par. W kolejnej rundzie wyboru dokonują drużyny z miejsc 1-4, a w półfinale drużyny z miejsc 1-2 z zastrzeżeniem, że zwycięzcy meczu przejmują numer przeciwnika, o ile przeciwnik miał numer niższy.

6. W fazie pucharowej drużyna gospodarzy otrzymuje carry-over w wysokości odpowiadającej 10% liczby rozdań przewidzianych do rozegrania w danym meczu oraz dodatkowo 5,4,3,2,1 dla pierwszych pięciu drużyn po eliminacjach. W przypadku przejścia przez drużynę numeru 1-5 przysługuje jej jedynie carry-over w wysokości 10% liczby rozdań przewidzianych do rozegrania w danym meczu bez dodatkowego bonusu.

III. Punkty klasyfikacyjne

1. Zgodnie z Regulaminem Klasyfikacyjnym PZBS czołowe miejsca w klasyfikacji końcowej Mistrzostw otrzymają krajowe punkty mistrzowskie (PM):
 1. miejsce : 3 PM i 450 aPKL
 2. miejsce: 2 PM i 349 aPKL
 3. miejsce: 1 PM i 280 aPKL
 4. miejsce: 0.5 PM i 200 aPKL
2. Warunkiem przyznania punktów, o których mowa w ustępie poprzednim, jest wystawienie zawodnika do gry przynajmniej 25% rozdań przeznaczonych do rozegrania w:
 - a. eliminacjach
 - b. fazie pucharowej.
3. W przypadku walkowera przyjmuje się, że obie drużyny mogą zadeklarować dowolne wystawienie zawodników w segmentach, które nie zostały rozegrane.

IV. Nagrody

1. Do podziału nagród stosuje się odpowiednio zapisy Regulaminu Zawodów 58. Międzynarodowego Kongresu Bałtyckiego z następującymi zastrzeżeniami:
 - a. fundusz nagród stanowi co najmniej 50% wpisowego
 - b. drużyny które zajęły miejsca 5-8 oraz zwycięzcy dwóch meczów w tzw. koszyku przegranych otrzymują nagrodę finansową w wysokości 500 zł. Nagrody wliczają się w do funduszu nagród.
2. Pierwsze trzy miejsca dodatkowo otrzymują przygotowane przez PZBS medale. Zarząd PZBS, na określonych przez siebie zasadach, zapewnia pokrycie kosztów wpisowego oraz noclegu w turnieju eliminacyjnym Grand Prix Polski Teamów 2018/19 w Wilnie zawodnikom zwycięskiego teamu – pod warunkiem uczestnictwa w Wilnie minimum 4 zawodników z tego teamu.

V. Postanowienia końcowe

1. Interpretacja niniejszego regulaminu należy do WG PZBS.
2. Wszelkie sprawy sporne wynikłe w trakcie rozgrywek (również nieobjęte niniejszym regulaminem) rozstrzyga Sędzia Główny.

Wykaz zmian z dn. 6.08.2018

- a) Pkt. IV 1b : dodano nagrody za miejsca 5-8, usunięto zapis o fazie grupowej
- b) Pkt. II 6 : uściślenie zapisów
- c) dodano załączniki 2 i 3

Zatwierdził: Jacek Sikora

Wykaz załączników:

1. Schemat rozgrywek Mistrzostw Polski Teamów
2. Wybór przeciwnika
3. Pierwszeństwo siadania w fazie pucharowej

Załącznik nr 1

Mistrzostw Polski Teamów 2018 – schemat rozgrywek.

DZIEŃ 1 – GODZ. 9.30 – ELIMINACJE I

Faza rozstawiona

5 meczów 6 rozdaniowych przeliczane na VP wedle tabelki ułamkowej w skali 0-20 VP, w grupach 6 drużynowych. Podziału na grupy dokonuje się metodą pętłkową w oparciu o Ranking drużyn.

DZIEŃ 1 – GODZ. 17.00 – ELIMINACJE II

Turniej SWISS

Drużyny rozpoczynają walkę w turnieju SWISS – 5 meczów 6 rozdaniowych w skali 0-20 VP Do fazy pucharowej awansuje 16 najlepszych drużyn.

DZIEŃ 2 – GODZ. 10.00 – FAZA PUCHAROWA

1/8 finału

Pierwsze 16 drużyn z turnieju SWISS gra mecze złożone z dwóch segmentów 8 rozdaniowych. Najwyżej sklasyfikowana drużyna wybiera przeciwnika z miejsc 9-16. Następnie przeciwnika wybiera kolejna najwyżej sklasyfikowana drużyna i tak do utworzenia wszystkich par. W kolejnej rundzie wyboru dokonują drużyny z miejsc 1-4, a w półfinale drużyny z miejsc 1-2 z zastrzeżeniem, że zwycięzcy meczu przejmują numer przeciwnika, o ile przeciwnik miał numer niższy.

Koszyk przegranych

Przegranymi meczów w 1/8 finału grają 2 mecze 8 rozdaniowe. Cztery najwyżej sklasyfikowane drużyny po eliminacjach kolejno wybierają przeciwnika z miejsc niższych. Rozstawienie do kolejnych rund jest automatyczne, przygotowane tak by dwie drużyny najwyżej sklasyfikowane nie spotkały się w finałowych meczach o nagrodę finansową. Przegranymi pierwszego meczu zajmują miejsca 13-16. Przegranymi drugiego meczu zajmują miejsca 11-12. Wygranymi dwóch meczów zajmują miejsca 9-10.

Ćwierćfinał

Wyboru dokonują drużyny z miejsc 1-4, a w półfinale drużyny z miejsc 1-2 z zastrzeżeniem, że zwycięzcy meczu przejmują numer przeciwnika, o ile przeciwnik miał numer niższy

Do klasyfikacji teamów przyjmuje się zasadę, że przy miejscach dzielonych o wyższym miejscu w klasyfikacji MPT decyduje wyższa lokata w eliminacjach.

DZIEŃ 2 – GODZ. 17.00 – PÓŁFINAŁY

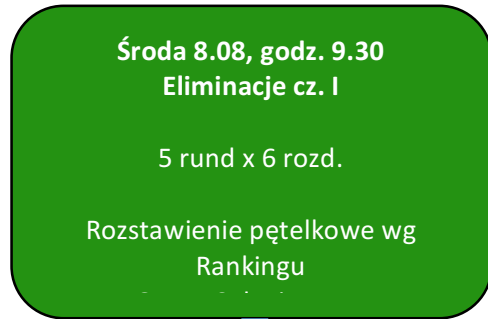
Zwycięzcy w ćwierćfinale grają w półfinale 4 segmenty 8 rozdaniowe.

DZIEŃ 3 – GODZ. 10.00 – FINAŁ I MECZ O 3. MIEJSCE

Zwycięzcy półfinału grają w finale 3 segmenty 12 rozdaniowe. Przegranymi w półfinale grają 2 segmenty 12 rozdaniowe o 3. Miejsce w Mistrzostwach Polski Teamów.

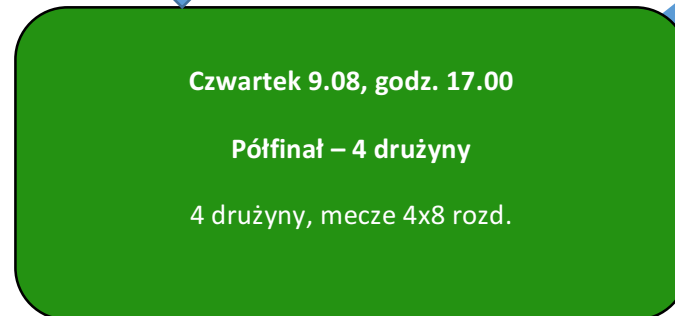
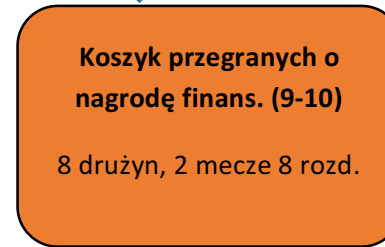
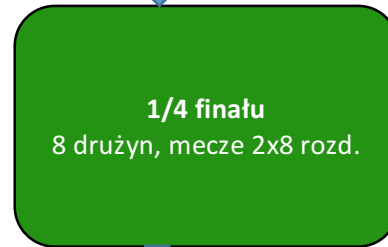
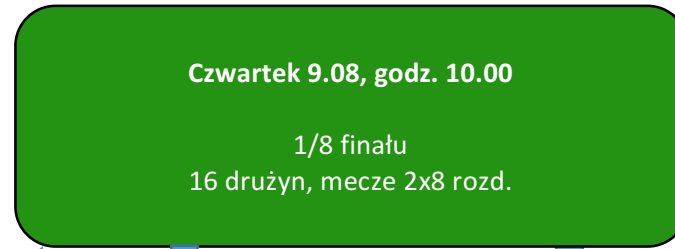
Schemat rozgrywek Mistrzostwa Polski Teamów

Dzień 1



Awansuje TOP16

Dzień 2



Dzień 3



Zwycięzca meczu przejmuje niższy numer.

Wybór przeciwnika

Wybór przeciwnika w fazie pucharowej nastąpi o godzinie ogłoszonej przez sędziego po starcie Mistrzostw. Drużyny z miejsc 1-8 wybierają przeciwników z miejsc 9-16. W razie nieobecności przedstawiciela danej drużyny (dalej kapitan) podczas wybierania, prawo wyboru dostaje następna drużyna w kolejności. Jeśli kapitan pojawi się przed końcem selekcji to dostaje prawo wyboru z drużyn jeszcze nie wybranych. Jeśli kapitan nie pojawi się w ogóle to przydzielony mu zostanie drużyna nie wybrana. Jeśli więcej niż jeden z kapitanów jest nieobecny przeciwnicy zostaną przydzieleni automatycznie – drużyna z wyższej pozycji z miejsc 1-8 będzie grać na przeciwników z niższej pozycji z miejsc 9-16

Pierwszeństwo siadania w fazie pucharowej

- 1 W meczu składającym się z 2. segmentów gospodarz siada jako drugi w 2. segmencie, a jako pierwszy w 1. segmencie.
- 2 W meczu składającym się z 3. segmentów gospodarz siada jako drugi w 1. i 3. segmencie, a jako pierwszy w 2. segmencie
- 3 W meczu składającym się z 4. segmentów gospodarz siada jako drugi w 2. i 4. segmencie, a jako pierwszy w 1. i 3. segmencie