

OTWARCIE	sztuczna	min. l.kart	kont ra do:	OPIS	ODPOWIEDZI	DALSZA LICYTACJA	MODYFIKACJE PO INTERWENCJI
1T	nie	2	5	9+ PH 2+ trefle, naturalne	1K/C transfery, 1 P na ba lub kara, 1BA 4-7 6+ starsze	smok-wrotka	transfery
1K	nie	4	5	9+ PH 4+ kara, naturalne	1C=piki, 1P=kiery, 2T=inwit do 3BA	naturalna	transfery
1C	nie	5	5	9+ PH 5+ kierów	1BA=F1 (także mini podniesienie i inwit)	naturalna	transfery, cb=FK fit, 2BA=inwit fit
1P	nie	5	5	9+ PH 5+ pików	2T= seminaturalne	naturalna	transfery, cb=FK fit, 2BA=inwit fit
1BA	nie		5	11-14 PH, odstępstwa układowe	2T=Styaman (może być od 0), 2K=Stayman, FK, 2C=nat.	naturalna	transfery, ktr=wywoławcza
2T	tak			a/ ACOL, b/ 6+ kar 6-10 PH	2K, 3K do kar, 2BA=relay, inne naturalne	po R, 3T=K dół	
2K	tak			a/ 22-23, b/ multi 5+ starsze 6-10 PH	2BA=relay, 2C/P do koloru (może być silne na tym kol)	odp. 3T=C, K=P	kontra do koloru, 3C=fity
2C	tak			6-10 PH, 5 kierów 4+ młodsza,	2BA=relay (3T/K=4, 3H/P=5trefli, kar), 2P naturalne F1		ktr na 2P/3K karna, 3T do koloru
2P mecz	tak			dowolne ręce typu 7+ AKW	2BA=relay , 3 do koloru!	odp. transferami	
2BA	nie			20-21 zrównowazony	3T=St, 3K/C=jtb, 3P=trefle, 4T=kara, 4K=5-5 st	przyjęcie jtb = fit	
3T/K	nie	7		każde 7+	nat		
3C/P	nie	7		każde 7+	cue-bid sterowany		
3BA		7		niestatystyczne, niekoniecznie pełne	4T/5T = do koloru, 4K=relay o krótkość		
4T/K	tak	7		7+ kierów/ pików, dobry kolor			
4C/P	nie	7		do gry!			
III i IV ręka						<p style="text-align: center;">Strefa szlemowa</p> <p>RCB = 102 + dama atu</p> <p>dalej kolorowe króle</p> <p>Kikbeck blacwood na młodszy</p> <p>słabe ręce nie pytają o asy</p> <p>3BA często aspiracje bez krótkości, cb=krótkość</p> <p>podniesienie krótkości = wyłączenie</p> <p>ktr i rktr wyłączone z odpowiedzi</p> <p>nie stosujemy ktr na jedną, czy dwie lewy</p> <p>5BA Turbo, gdy nie było 4BA rcb</p> <p>cue bid zastępczy (ostani przed kontraktem)</p>	
1T	tak	0		a/ 5T4P 9+ PH, b/ 11-13 zrów. c/ 17+dow	1K=0-6 neg, 1C/P= 7-11 4+, 1BA=7-11, 2T/K = 7-11 5+		
1K	nie	4		6+ PH, 4+ karty (skrajne, 3 ręczne)	natutalne, 2C/P = kolor + fit		
1C	nie	4		6+ PH, 4+ karty (skrajne, 3 ręczne)	2T=8+ - 11, fit, 2K=sztuczne 9-10 bez fitu		
1P	nie	4		6+ PH, 4+ karty (skrajne, 3 ręczne)	j.w.		
1BA	nie			13+ - 17 - PH, odstępstwa układowe	tył		
2T	nie	5		5-13 PH, 5+ trefli, możliwe każde składy	2BA= inwit		
2K	nie	5		5-13 PH, 5+ kar, możliwe każde składy	2BA = inwit		
2H	nie	5		5-13 PH, 5+ kierów, możliwe każde składy	2BA = góra z fitem		
2P	nie	5		5-13 PH, 5+ pików, możliwe każde składy	2BA = góra z fitem		
IV ręka	nie			otwarcia na wys. 2 konstruktywne			
3T/K	nie	6		niezdyscyplinowane			
3C/P	nie	6		niezdyscyplinowane			
3BA	nie			do gry, dyrektywa pasuj			
4T/K	tak			7+ kierów/ pików, dobry kolor			
4C/P	nie						