



KURSOKONFERENCJA SĘDZIOWSKA

22–24 maja 2026, Stryków

Symulacje poziom podstawowy

UWAGA! Zawodnicy-aktorzy:

1. Zachowują się tak, jak zachowywaliby się gracze przy stoliku – opisują zauważoną nieprawidłowość, domagając się sprostowania korzystnego dla swojej strony, a nie koniecznie zgodnego z przepisami.
2. **Nie przedstawiają sędziom-aktorom faktów opisanych w zadaniu, dopóki ci wprost o nie nie pytają.**
3. Jest pożądane, aby kłócili się i mówili wszyscy naraz. Sędzia-aktor musi zapanować nad stołem.
4. Nie korzystają z prawa do zaakceptowania akcji poza kolejnością lub odzywek niewystarczających (o ile nie zaznaczono inaczej).
5. Jeżeli w następstwie wykroczenia postawieni są przed wyborem sprostowania, zawsze chcą przed podjęciem decyzji usłyszeć od sędziego wszystkie możliwości.

Sędziowie-aktorzy mogą prosić (co nie znaczy, że otrzymają) o wszystko to, co mieliby do dyspozycji na prawdziwym turnieju, m.in. karty konwencyjne, opisy systemów, nagrania, czasy namysłów, protokoły oraz stado ekspertów (w osobie prowadzącego grupę), którzy chętnie wezmą udział w panelach.



Ćwiczenie 1

16	♠ A 8 6		
WE, W	♥ A Q J		
	♦ J 10 9 2		
	♣ Q J 4		
♠ K Q J 9 7		N	♠ 10 4 3 2
♥ 9 7 6		W	♥ 10 5 3 2
♦ 4		E	♦ 5 3
♣ K 10 9 8		S	♣ 7 6 5
	♠ 5		
	♥ K 8 4		
	♦ A K Q 8 7 6		
	♣ A 3 2		

S otwiera 1♦, kiedy kolejność licytacji przypadała na **W**.

- W** pasuje, nie zauważywszy otwarcia poza kolejnością. Zdezorientowany, woła sędziego.
- Sędzia jest zawołany od razu po 1♦. **W** trochę za bardzo ucieszy się z możliwości akceptacji, mówiąc „Już miałem pasować, ale teraz mam na 1♠.”
- Po wysłuchaniu sędziego **W** nie akceptuje zapowiedzi przeciwnika, licytacja wraca do niego i pasuje. **N** licytuje 1BA, **E** pas. **S** pyta, co może zalicytować, i wybiera 6♦.



Ćwiczenie 3

3 4♥ S	♠ 9 6 3		
WE, S	♥ A 9 8 6 3		
	♦ Q		
	♣ K 7 5 3		
♠ A J 7		N	♠ Q 10 8
♥ Q J		W	♥ 5 4 2
♦ J 9 7 5 2		E	♦ 10 8 6 3
♣ 8 6 2		S	♣ Q J 4
	♠ K 5 4 2		
	♥ K 10 7		
	♦ A K 4		
	♣ A 10 9		

S rozgrywa 4♥. Przebieg rozgrywki: **W**ist ♣6 do waleta i asa, ♦4 do damy, ♥3 do króla, dwa górne kara (ze stołu piki), ♥10 do ♥A, ostatni atut ściągnięty ♥9, ♠9 do króla, pobity asem. **W** wyszedł w karo, i dziewiątą lewą rozgrywającą wzięła atutem w stole. W czterokartowej końcówce jak poniżej zagrała jednak z ręki, ♠4 i...

3 4♥ S	♠		
WE, S	♥ 8		
	♦		
	♣ K 7 5		
♠ J 7		N	♠ Q 10
♥		W	♥
♦ J		E	♦
♣ 8		S	♣ Q 4
	♠ 5 4		
	♥		
	♦		
	♣ 10 9		

- Zanim obrońcy zdążą zareagować, chce zagrać ze stołu.
- W** machinalnie dokłada kartę.
- W** woła sędziego i pyta, czy może zaakceptować zagranie pika.
- E** mówi, że miało być ze stołu, ale pasuje mu wyjście z ręki.
- W** mówi: „Proszę sobie cofnąć, miało być ze stołu, a tym zagranieniem pika straciłaby pani lewą”. **E** protestuje, nie chce darować przeciwniczce pomyłki.
- E** chce zaakceptować wyjście z ręki. **W** mówi „Odpuść, niech zagra ze stołu”.



Odpowiedzi do ćwiczeń 1-3

Ćwiczenie 1 - odzywka poza kolejnością

- a) Sytuację opisuje przepis **28A** - właściwy gracz zgłosił swoją zapowiedź, przez co stracił prawo do sprostowania. BOOT zostaje skasowana (nie ma ograniczeń wistowych), ale tworzy nielegalną informację dla **N**. Ważne są intencje gracza **W**: jeśli chciał otworzyć w swojej kolejności, stosujemy **28A**, a jeśli celowo zaliczył po 1♦, to **29A**.
- b) Zgodnie z **29A** **W** ma prawo zaakceptować nieprawidłowe otwarcie. Powinien tylko zrobić to w taki sposób, żeby nie przekazać partnerowi nielegalnej informacji o tym, że sam nie ma na otwarciu. Jednak samo udzielenie nielegalnej informacji na ogół nie jest karane, dopiero jej wykorzystanie.
- c) **31B**. Sędzia po przybyciu do stolika powinien wyjaśnić wszystkie konsekwencje, nielegalne informacje, możliwe ograniczenia wistowe oraz dać **W** możliwość zaakceptowania odzywki przeciwnika. W swojej turze **N** będzie miał nielegalną informację. Musi zaliczyć tak, jakby nie widział otwarcia partnera. Kiedy licytacja wróci do **S** po **1BA** partnera, prawdopodobnie nie ma porównywalnej odzywki (**23**). Np. transfer na karo nie jest porównywalny, bo nie obiecuje siły, a inwit do szlemika nie jest porównywalny, bo nie pokazuje kar. Najlepiej zrobić, jeśli zgłosi ostateczny kontrakt, jaki chce zagrać, bo po każdej jego odzywce partner będzie musiał spasować.

Ćwiczenie 2 - zagranie poza kolejnością

We wszystkich przypadkach sędzia powinien dać możliwość zaakceptowania nieprawidłowego wyjścia (**53A**), jednocześnie tłumacząc konsekwencje sytuacji, w której to wyjście nie zostanie zaakceptowane i ♠7 będzie normalną kartą przygwożdżoną.

- a) Wyjście zostało zaakceptowane i jednocześnie ♠7 staje się kartą zagrana, której zgodnie z **47** nie można już wycofać. Jeśli obrońca nazwie kartę, w którą chce wyjść (np. „A mogę zagrać damę pik zamiast tej siódemki?”), stanie się ona kartą przygwożdżoną (**50**).
- b) ♠7 staje się normalną kartą przygwożdżoną i musi zostać zagrana, jako karta dokładana do koloru.
- c) ♠7 jest cały czas kartą przygwożdżoną, zatem **S** powinien się wstrzymać i poczekać na wybór rozgrywającego, który może zakazać wist w pika, nakazać wist w pika, lub pozostawić kartę jako kartę przygwożdżoną (**50D**).

Ćwiczenie 3 - Wyjście ze złej ręki

- a) Obrońcy mają prawo do zaakceptowania wyjścia ze złej ręki (**55A**).
- b) **W** zaakceptował nieprawidłowe wyjście zgodnie z **53A**.
- c) Dowolny obrońca może zaakceptować wyjście. W przypadku różnicy zdań decyduje obrońca, na którego przypada kolejność po nieprawidłowym wyjściu, czyli **W**.
- d) Dowolny z obrońców może dokonać wyboru, z której ręki zagra rozgrywający, także ten poza kolejnością. Jeżeli **W** nie dokonał wyboru, obowiązuje to, co wybrał **E**.
- e) Zgodnie z wolą **W**, rozgrywająca może wyjść ze stołu.
- f) Jak wyżej, kolejność wypowiedzi nie ma znaczenia.



Ćwiczenie 4

4 4♠N NS, W	♠ A Q J 7 6 4 3 ♥ – ♦ A J 3 ♣ J 7 3										
♠ 9 ♥ A J 7 4 ♦ K 10 8 4 2 ♣ 8 6 5	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ K 10 8 ♥ Q 10 9 6 ♦ 9 7 5 ♣ A Q 10
	N										
W		E									
	S										
	♠ 5 2 ♥ K 8 5 3 2 ♦ Q 6 ♣ K 9 4 2										

N rozgrywa 4♠ po wiście w ♦7:

Lewa	W	N	E	S
1	♦K	♦A	♦7	♦Q
2	♦2	♦J	♦5	♦6
3	♦4	♦3	♦9	♠2

4 4♠N obie, W	♠ A Q J 7 6 4 3 ♥ – ♦ – ♣ J 7 3										
♠ 9 ♥ A J 7 4 ♦ 10 8 ♣ 8 6 5	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		♠ K 10 8 ♥ Q 10 9 6 ♦ ♣ A Q 10
	N										
W		E									
	S										
	♠ 5 ♥ K 8 5 3 2 ♦ ♣ K 9 4 2										

W czwartej lewie zagrał pika ze stołu.

- W dokłada ♦8. N zagrywa ♠A, następnie ♠Q. E bije ♠K, i dopiero teraz W odnajduje pika.
- Tym razem W dokłada do koloru, za to E najpierw wyrzuca ♥6 do ♠Q, a gdy N gra ♠A – odnajduje pika.
- Jak w a), ale w momencie gdy na stole pojawia się ♠Q, W komentuje: „Oj, przepraszam, mam pika” i go pokazuje.



Ćwiczenie 6

6 4♥S	♠ 4 3		
WE, E	♥ K J 10 5		
	♦ A J 8 7 2		
	♣ 5 4		
♠ A J 8 6		N	♠ K Q 10 9 5 2
♥ Q 4 3		W	♥ 2
♦ 5 4		E	♦ 10 9 6 3
♣ A K 10 9		S	♣ 3 2
	♠ 7		
	♥ A 9 8 7 6		
	♦ K Q		
	♣ Q J 8 7 6		

W	N	E	S
		pas	1♥
x	xx	3♠	pas
pas	4♥	pas	...

S rozgrywa 4♥ po wiście ♠A i KA♣. W czwartej lewie W kontynuuje trefle.

- Dziadek mechanicznie dokłada ♥5. E wyrzuca karo. W woła sędziego.
- Rozgrywający bije ♥J (E nie ma czym nadbić), wraca do ręki ♥A, gra kiera i dziadek od razu gra ♥10 i pyta: „Oddajemy karo czy swoje?”.



Odpowiedzi do ćwiczeń 4-6

Ćwiczenie 4 - Moment uprawomocnienia fałszywego renonsu

- a) Fałszywy renons się uprawomocnił - partner zagrał kartę w następnej lewie (**63A1**). Nie możemy już poprawić zagranych kart (**63B**) i na koniec rozgrywki przekazemy stronie **NS** jedną lewę zgodnie z przepisem **64A2**.
- b) Fałszywy renons się jeszcze nie uprawomocnił, więc zgodnie z **62** wycofujemy kiera **E** oraz zagrana przez **N** kartę. Kier zagrany przez **E** staje się kartą przygwożdżoną (**50**), co musi być dokładnie wytłumaczone przy stole, jako że **E** będzie musiał zdecydować, czy wziąć lewę teraz.
- c) Jeżeli FR został wykryty szybko, to nieraz na stole będą leżały dwie karty i rolą sędziego będzie odkrycie okoliczności, w jakich one się pojawiły. Tak jak sformułowany jest problem, FR się nie uprawomocnił, intencją **E** nie było zagranie, lecz poinformowanie o FR i zrobił to w odpowiednim czasie, **63** nie ma zastosowania, postępujemy jak w b). W przeciwnym wypadku, gdyby **E** zagrał poza kolejnością, takie zagranie uprawomocniłoby FR i postępujemy jak w a).

Ćwiczenie 5 - Zmiana zagrania z dziadka

Zgodnie z **45D1**, samowolne zagranie dziadka można wycofać dopóki obie strony nie zagrały w następnej lewie. W punktach a), b) i c) sędzia pozwoli zmienić zagranie kiera ze stołu i wycofa wszystkie zagrane po nim karty.

Natomiast o zmianie niewłaściwego nazwania karty mówi przepis **45C4b**. Przepis jest surowszy – zagranie można zmienić tylko, jeżeli rozgrywający nie zagrał jeszcze kolejnej karty, i tylko, jeżeli było to przejęzyczenie, nie zmiana zamiaru działania. Zazwyczaj sędzia nie powinien ufać graczom, którzy twierdzą, że się przejęzyczli. W opisanym problemie nie musi tego rozstrzygać, bowiem bez względu na intencje **S**, zagrania nie można już wycofać.

Ćwiczenie 6 - Dziadek sugeruje zagranie

- a) Kiedy samowolnie zagrana przez dziadka karta zostanie wycofana, **E** może wycofać swoją kartę i **S** stanie przed wyborem, co zagrać. Wiedza o tym, że **E** nie nadbił, jest dla niego nielegalną informacją. Jeśli nie zagra króla, sędzia zmieni zapis na bez jednej, ewentualnie wcześniej sprawdzając panelem, czy na pewno przebicie królem i impas damy u **E** jest logiczną alternatywą.
- b) Niecierpliwy dziadek naruszył przepis **45F**, jednak na wysokim poziomie zagranie ♥10 jest bezalternatywne. Dziadkowi należy się kara porządkowa.



Ćwiczenie 9

9 3BAN	♠ Q 6											
WE, N	♥ A J 9 2											
	♦ A 7 6 3											
	♣ A 8 6											
♠ 7 4 2			♠ K 5 3									
♥ 10 7 4			♥ K Q 6 3									
♦ 9 5			♦ J 10 4									
♣ K J 7 5 4			♣ Q 10 3									
		<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		
	N											
W		E										
	S											
	♠ A J 10 9 8											
	♥ 8 5											
	♦ K Q 8 2											
	♣ 9 2											

Maksy. N rozgrywa 3BA. Wist w ♥3 wziął waletem w ręce. ♠Q, pik do waleta i ♠A (z ręki trefl). Następnie ♦Q, ♦2 do asa, ♦3 do króla. W ostatniej rundzie kar na ♦8 rozgrywający wyrzucił trefla (zamiast ♦6). Następnie zgrał forty pik (wyrzucając z ręki kiery), zagrał trefla do asa, ściągnął ♥A oraz ♣A i zachomikowane karo wzięło ostatnią lewę. Zaskoczeni obrońcy wołają sędziego i proszą, żeby zbadał, skąd w rozdaniu wzięło się czternaste karo (może było błędnie powielone?).

- Jeśli sędzia odkryje FR, obrońcy będą domagać się dwóch lew.
- Zamieniamy ♦6 u N z ♦8 u S i rozgrywka przebiega tak samo (FR poprzez zagranie ♦6 i nieprzejście jej ♦8), odkryty dopiero w trzynastej lewie.



Odpowiedzi do ćwiczeń 7-9

Ćwiczenie 7 - Karta zagrana

- W opisanej sytuacji karta rozgrywającego została zagrana zgodnie z **45C2a**. Kluczowe jest zatrzymanie karty.
- Na mocy **45C1** karta obrońcy została zagrana. Zwróćmy uwagę na różnicę kryteriów dotyczących karty zagranej – karta obrońcy jest zagrana, bo była widoczna, karta rozgrywającego – dopiero kiedy zatrzymała się nad stołem.
- Odpowiedź zależy od faktów, jakie zbierze przy stole sędzia. Jeżeli będzie jasne, że **N** nie mógł widzieć tej karty, to można ją wycofać (**45C1**). Przyjmuje się, że jeśli i dziadek i rozgrywający widzieli kartę, to partner też mógł ją zobaczyć.
- To, że obrońca zobaczył kartę rozgrywającego, nie czyni jej kartą zgraną (**45C2**). Prawidłowo został zagrany **♣J**, a potem mały trefl, żadnej z tych kart nie można wycofać. W niektórych wypadkach, jeżeli uznamy, że rozgrywający próbował wprowadzić obrońcę w błąd celowo, można skorzystać z **73E2**.

Ćwiczenie 8 - Zapowiedzi (nie)zamierzone

Popularne wśród graczy „jednym tchem” nie ma w kontekście analizowanego problemu żadnego znaczenia. Sędzia musi spojrzeć w karty gracza i podjąć decyzję, czy pozwoli na zmianę.

- Nie damy się przekonać, że gracz na pewno chciał zalicytować **1BA**, a wyciągnął **1♥**. Mimo iż zmiana zapowiedzi nie jest dozwolona, jeśli już nastąpiła musimy dać **S** możliwość zaakceptowania jej zgodnie z **25B**. Niezależnie od wyboru **S**, musimy także pamiętać o przepisie **26**, jeżeli wykraczający nie będą rozgrywać.
- Sprytny **E** będzie nas przekonywał, że źle chwycił odzywkę, jednak by pozwolić na zmianę zgodnie z **25A**, musimy być w pełni przekonani, że był to błąd mechaniczny. Tutaj jednak są wątpliwości. Może nie zauważył otwarcia przeciwnika, a teraz woli wskazać wist niż wchodzić słabym kolorem? Sędzia postępuje jak w a).
- Podobnie jak w b), są wątpliwości. Może kier schował mu się do kar? Sędzia nie pozwala na zmianę zapowiedzi.
- Dopiero ta sytuacja wygląda jak błąd mechaniczny. Jeśli trefl był sztuczny, dla pewności możemy jeszcze dopytać się, czy **WE** nie grają dwukolorówkami w obronie.
- Niezwykle ważne jest czytanie przepisu do końca, w tym wypadku **25A2**: „Zmiana zapowiedzi może być dozwolona tylko z powodu błędu mechanicznego, ale nie z powodu błędu dekoncentracji związanej z zamiarem działania.” Jest jasne, że **N** w związku z brakiem asów chciał zakończyć licytację, i winą jego dekoncentracji jest to, że dał pasa zamiast **5♠**.

Ćwiczenie 9 - Rekompensata za fałszywy renons

- Ponieważ fałszywy renons rozgrywający zrobił w ręku, ale lewę wziął w dziadku, automatyczna rekompensata (**64A**) przewiduje tylko jedną lewę. Jeśli obrońcy nie czują się wystarczająco zrekompensowani, sprawdzamy, czy ma zastosowanie przepis **64C1**. Co by było, gdyby **N** nie popełnił FR? **WE** również dostaliby tylko jedną lewę w tym rozdaniu. Wynik po sprostowaniu to wciąż **3BAN+3**, rozgrywającemu się upiekło.
- Tutaj konsekwencje FR są poważniejsze. Gdyby **N** nie popełnił FR, odciąłby się od pików w stole, więc przepis **64C1** daje obrońcom trzy lewy.



Ćwiczenie 12

(ten sam rozkład co w ćwiczeniu 11)

12	♠ 6 3		
obie, W	♥ A Q 9 8 5		
	♦ A K 7 4		
	♣ A J		
♠ 7 2			♠ K Q 10 4
♥ K J 7			♥ 6 4 3
♦ Q 10 9			♦ 8 6 2
♣ K Q 10 5 3			♣ 9 8 6
		W	E
			S
	♠ A J 9 8 5		
	♥ 10 2		
	♦ J 5 3		
	♣ 7 4 2		

a) Licytacja przebiega:

W	N	E	S
1♣	1♥	x	x

S zapytał, co znaczy kontra, i dowiedział się, że to transfer na piki. Ponieważ też ma piki, postanowił pokazać je... kontrą.

b) Jak w a), ale wycofaliśmy kontrę S. Licytacja toczy się dalej:

W	N	E	S
1♣	1♥	x	pas
1 BA	x		

c) Licytacja przebiega:

W	N	E	S
1♣	1♥	pas	pas
pas	1BA		



Odpowiedzi do ćwiczeń 10-12

Ćwiczenie 10 - Deklaracje

- a) Obrońcy mają obkładające zagranie – jest możliwa promocja ♠10. Sytuację opisuje przepis **70**: rozpatrujemy najgorszy dla strony deklarującej scenariusz, czyli w tym wypadku znalezienie przez **W** zagrania kara.
- b) Dopóki deklaracja nie zostanie uznana zgodnie z przepisem **69A**, postępujemy tak samo jak w punkcie a). Sędzia musi zbadać, czy **WE** zdążyli już zgłosić zapowiedź w następnym rozdaniu lub czy runda się skończyła.
- c) Tym razem to strona **WE** zrzekła się lew. Zrzeczenie musi obowiązywać, chyba że przepis **71** pozwoli je unieważnić. Sędzia powinien ocenić, że zagranie w trefla lub kiera jest normalne i nie przyzna zagapionym obrońcom lewy.
- d) Zgodnie z przepisem **68B2**... nie było deklaracji! Natomiast były nielegalne informacje. Jeżeli **W** odsłonił karty, to wiedza o nich jest nielegalna dla **E**. Z kolei dla **W** nielegalna jest informacja o tym, że partner może mieć jeszcze lewę. Ponieważ zagranie w trefla lub kiera jest logiczną alternatywą wobec sugerowanego przez partnera zagrania na promocję, sędzia zmieni zapis na 4♠S=.
- e) Przepis **68D2b** został wprowadzony dopiero w ostatnim wydaniu w 2017 i doświadczeni zawodnicy mogą pamiętać inne orzecznictwo. Jeśli przeciwnik strony zgłaszającej roszczenie zaproponuje kontynuowanie gry i wszyscy się zgodzą, wynik osiągnięty przy stole utrzymuje się.
- f) **W** zrzekł się pozostałych lew. To nieoczywista interpretacja, ale zgodna z wytycznymi EBL i przepisem **68A** - „Gracz deklaruje również wtedy, gdy sugeruje skrócenie rozgrywki”.

Ćwiczenie 11 - Zła liczba kart

- a) Dobrym pomysłem jest, aby sędzia zrobił zdjęcie licytacji, poprosił wszystkich o schowanie kart do pudełka i rozegranie następnego rozdania. W tym czasie poprawia to wadliwe, zapisując sobie, kto miał niewłaściwe karty. Dzięki temu minimalizuje się przekazywanie informacji. Może **N** jeszcze nie zauważył, że to jemu brakuje karty? Po poprawieniu rozdania stosujemy przepis **13B**. Sędzia powinien ocenić, że rozdanie da się normalnie kontynuować.
- b) Przepis **14A**. Nie można zmienić zapowiedzi, a **N** musi uważać, żeby nie przekazać nielegalnej informacji.
- c) Przepis **15A2a**. Rozdanie unieważnia się. Zgodnie z przepisem **86B** sędzia musi wziąć pod uwagę wynik na drugim stole.

Ćwiczenie 12 - Nieprawidłowości w licytacji

- a) Przepis **36B**. Kontrę wycofuje się, **N** musi pasować do końca licytacji. Jeśli **WE** będą rozgrywać, będą ograniczenia wistowe.
- b) Przepis **37B**. Zapowiedź zobowiązanego do pasowania **Na** wycofuje się, obaj gracze muszą pasować do końca licytacji. **N** będzie miał ograniczenia wistowe.
- c) Przepis **39B**. Wycofujemy **1BA** bez konsekwencji.



Ćwiczenie Z1

3	♠ 2		
WE, S	♥ K Q 10 9 8		
	♦ 10 6 2		
	♣ J 8 7 5		
♠ A Q 10 9 8		N	♠ K 5 4
♥ J 3		W	♥ 7 5 4 2
♦ Q 8 7 5		E	♦ K 9 4 3
♣ Q 4		S	♣ A 6
	♠ J 7 6 3		
	♥ A 5		
	♦ A J		
	♣ K 10 9 3 2		

S	W	N	E
1♣	1♠	2♦*	2♥**
pas	...		

N zalicytował i zaalertował 2♦ jako transfer na kiery. **E** zalicytował 2♥ jako kolor przeciwnika, co w ich systemie oznacza inwit z fitem. Po stronie **WS** nie było żadnych alertów.

- S** mówi, że zapomniał alertu, ale przeciwnik czytał ich kartę, więc wie, że grają transferami.
- IV Liga. Przed końcowym pasem skruszony **N** woła sędziego i mówi, że źle zalicytował. Ze stałym partnerem gra transferami, więc z przyzwyczajenia dał transfer, ale dzisiaj zgodził się zagrać jako lider ze swoją babcią i umówili się na prostego, naturalnego brydża. Jeśli sędzia spyta **S** o ustalenia, będzie szczerze zaskoczona: „Jakie transfery, przecież nikt nie licytował BA??”



Ćwiczenie Z2

Uwaga! Wykorzystujemy rozdanie z Ćwiczenia Z1. **E** ma grać 2♥ i...

- a) **N** wistuje ♠2 i otwiera klapę.
- b) **N** wistuje ♠2 i **E** otwiera klapę.
- c) **N** wistuje ♠2 i otwiera klapę. **S** zdążył zawistować odkrytym A♦.
- d) **N** wistuje ♠2 i **E** otwiera klapę. **S** zdążył zawistować zakrytą kartą.
- e) **S** wistuje A♦ i **W** otwiera klapę. Po drugiej stronie zasłony leży też odkryty wist **N** w ♠2.
- f) Zagubiony **E** wistuje 5♠ i otwiera klapę. Myślał, że to przeciwnicy grają, skoro to oni mają kiery.



Ćwiczenie Z3

15	♠ 9 4 3										
NS, S	♥ A 9 6 5										
	♦ A 8 6 2										
	♣ A 4										
♠ K J 7 6 2	<table border="1" style="width: 100px; height: 100px;"> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">N</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">W</td> <td style="text-align: center;">/</td> <td style="text-align: center;">E</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">S</td> <td></td> </tr> </table>		N		W	/	E		S		♠ Q 10 5
	N										
W	/	E									
	S										
♥ Q 10 8		♥ J 2									
♦ 10 9 7		♦ K J 4 3									
♣ 8 7		♣ Q 9 6 3									
	♠ A 8										
	♥ K 7 4 3										
	♦ Q 5										
	♣ K J 10 5 2										

S otworzył 1♣ i nie czekając na przeciwnika, przepchnął deskę.

- W** czuje się pominięty i woła sędziego. Po drugiej stronie **N** zdążył już zalicytować 1♥.
- W** nie protestuje. Po drugiej stronie **N** licytuje 1♥. **E** pasuje i wtedy zauważa, że nie ma zapowiedzi partnera.
- Dopiero kiedy taca wraca na stronę **SW** z 1♥ od **N** i pasem od **E**, **W** zauważa, że nie zalicytował.

Ten sam rozkład. Tym razem taca nie była przeciągnięta do końca i 1♣ od **S** było niewidoczne. Licytacja przebiega:

S	W	N	E
1♣	pas	1♣	?

- Czujny **E** zawołał sędziego od razu po 1♣. Podpowiada arbitrowi, że teraz przeciwnicy będą musieli szukać porównywalnej odzywki.
- E** spasował, dopiero wtedy zauważył nieprawidłowość i zawołał sędziego.
- E** spasował i przesunął deskę.
- E** spasował i **N** przesunął deskę.



Odpowiedzi do ćwiczeń Z1-Z3

Ćwiczenie Z1 - Błędna informacja

Niezależnie od ustaleń pary **NS**, **E** musi rozegrać absurdalny kontrakt, i dopiero potem sędzia orzeka, czy była strata.

- Jeśli **S** przyzna, że zapomniał systemu lub alertu, zmieniamy zapis na mocy przepisu **21B3**. Posiadanie karty konwencyjnej nie zwalnia z obowiązku alertowania. Mając dobrą informację, **W** nie przyjmie inwitu i zgłosi **2♠**, po którym wszyscy spasują.
- Tym razem to **E** miał błędą informację. W systemie pary **NS** **2♦** oznacza kara. Gdyby **E** miał tę informację, użyłby odzywki **3♦** jako inwitu i licytacja skończyłaby się w **3♠**.

Ćwiczenie Z2 - Wist ze złej ręki

- Punkt **3c.i Przepisów obowiązujących przy grze z zasłonami**. Ponieważ **E** nie zawinił przy podnoszeniu zasłony, ma do wyboru wszystkie opcje przewidziane w przepisie **MPB54**.
- 3c.ii**. **E** zaakceptował wyjście poza kolejnością i pozostaje rozgrywającym. Dziadek wyklada się od razu po wiście.
- 3c.iii** karta nieprawidłowego wyjścia staje się kartą przygwożdżoną.
- MPB54pre** – zakrytą kartę wycofuje się. Podobnie jak w b), **E** zaakceptował wist **Na**.
- Tak samo jak w c). Jeśli widoczne są dwa wisty, nie ma znaczenia, kto otworzył klapę. Prawidłowe wyjście zostaje, druga karta staje się przygwożdżoną.
- 3c.iv** odsyła nas do **MPB48**, który mówi, że nic się nie stało. **E** ma schować kartę i zagrać kontrakt, który wylicytował.

Ćwiczenie Z3 - Zapowiedź poza kolejnością lub niewystarczająca

Odpowiedzi dostarcza punkt **3b Przepisów obowiązujących przy grze z zasłonami**.

- 1♥** jest zapowiedzią poza kolejnością. Sędzia powinien szybko zareagować, żeby unieważnić zapowiedź, zanim gracze przepchną ją na stronę **NE**. Licytacja wraca do **E**. Informacja wynikająca z zapowiedzi **1♥** jest legalna dla **W**.
- Wycofujemy obie zapowiedzi.
- BOOT Sa** została zaakceptowana.
- 1♣** jest wycofane bez żadnych konsekwencji.
- Jak wyżej.
- E** zaakceptował odzywkę niewystarczającą.
- Jest już za późno, żeby poprawić nieprawidłowość, co w praktyce oznacza, że również w tej sytuacji **E** zaakceptował odzywkę niewystarczającą.