

REGULAMIN

POZNAŃ RETRO TEAM MARATHON 2016

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Turniej odbędzie się w dniach 23-24 kwietnia 2016r. w hotelu IOR przy ul. Węgorzka 20.
2. Organizatorem Poznań Retro Team Marathon (zwanego dalej Turniejem) jest Olech Bestrzyński, a Sędzią Głównym - Marcin Wasłowicz.
3. Turniej zaliczany jest do cyklu turniejów eliminacyjnych Mistrzostw Polski Teamów 2016.
4. W Turnieju uczestniczyć mogą drużyny 4-6 osobowe.

II. ZAŁOŻENIA ORGANIZACYJNE

5. Wyniki meczów liczy się z pomocą „starej” tabelki VP (załącznik nr 1) .
6. Obowiązek tasowania kart spoczywa na uczestnikach.
7. Wymiana kart pomiędzy pokojami odbywa się za pośrednictwem *caddies* lub sędziów.
8. Dopuszcza się licytowanie bez użycia bidding boksów (za zgodą wszystkich zawodników grających przy danym stole) .
9. Po zakończonym meczu zwycięska drużyna zobowiązana jest przekazać wynik meczu do sędziego komputerowego (wymagany podpis drużyny przeciwnej) . W rundach 8, 9, 16, 17 zapisy należy prowadzić na protokołach zaparafowanych przez sędziego.
10. Wpisowe do turnieju za drużynę równe jest najmniejszej sumie opłat za czterech zawodników, gdzie:
 - opłata normalna - 50 zł,
 - opłata ulgowa (zawodnik PZBS z przystępującą zniżką) - 25 zł.
 - młodzież szkolna - bezpłatnie.
11. W przypadkach nieprzewidzianych niniejszym regulaminem decyduje Sędzia Główny.

III. SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ROZGRYWEK

12. Turniej składa się z dwóch faz:
 - eliminacyjna (sobota) - 3 rundy w grupach, a następnie 6 rund na dochodzenie (każda runda po 8 rozdań) ,
 - pucharowa (niedziela) - 4 rundy po 16 rozdań lub 8 rund po 8 rozdań na dochodzenie dla drużyn, które nie awansowały do fazy pucharowej.
13. Pierwsze trzy rundy gra się w czterodrużynowych grupach przygotowanych metodą pętlikową (w oparciu o WK) .
14. Rundy 4-7 gra się na dochodzenie bez powtórzeń, rozstawienie z opóźnieniem jednej rundy, zaś rundy 8 i 9 dokładnie według wyników.

15. 16 najlepszych drużyn fazy eliminacyjnej awansuje do fazy pucharowej. Pozostałe drużyny kontynuują turniej na dochodzenie, z zachowaniem dorobku z dnia pierwszego. Rundy 11-16 gra się na dochodzenie z opóźnieniem jednej rundy bez powtórzeń, zaś rundę 17. dokładnie według wyników.
16. W pierwszej rundzie fazy pucharowej najwyższej sklasyfikowana drużyna wybiera przeciwnika z miejsc 2-16. Następnie przeciwnika wybiera kolejna najwyższej sklasyfikowana drużyna i tak do utworzenia wszystkich par. Pierwsza para rozstawiona jest z numerami 1 i 16, druga z numerami 2 i 15 i tak dalej. Rozstawienie do kolejnych rund jest automatyczne, przygotowane tak by drużyny rozstawione z numerami 1 i 2 mogły się spotkać dopiero w finale (załącznik nr 2) .
17. W przypadku remisu w fazie pucharowej wygrywa drużyna rozstawiona z niższym numerem.
18. Drużyny, które przegrają w fazie pucharowej dołączają do turnieju na dochodzenie z wynikiem VP równym dorobkowi:
 - odpadające w 1/8 finału: czwartej drużyny w klasyfikacji swissa, ,
 - odpadające w ćwierćfinale: trzeciej drużyny w klasyfikacji swissa,
 - odpadające w półfinale: drugiej drużyny w klasyfikacji swissa.
19. Na rozegranie jednej ośmiorozdaniowej rundy wraz z przerwą jest przewidzianych 68 minut (szczegółowy harmonogram – załącznik nr 3) .
20. W przypadku liczby teamów mniejszej niż 24 o szczegółowym schemacie rozgrywek i podziale nagród decyduje Sędzia Główny.

IV. KLASYFIKACJA HANDICAPOWA

21. Dodatkowo będzie prowadzona zmodyfikowana klasyfikacja drużyn, w której od sumarycznego wyniku każdej z drużyn odejmuje się modyfikator stanowiący liczbę VP równą dwukrotności sumy WK czterech zawodników o najwyższym współczynniku.
22. Klasyfikacja Retro będzie prowadzona na bieżąco (co rundę nalicza się 1/17 modyfikatora) .

V. NAGRODY

23. Klasyfikacja podstawowa:
 - I miejsce – około 30% wpisowego,
 - II miejsce – około 15% wpisowego,
 - III miejsce – około 12% wpisowego,
 - IV miejsce – około 8% wpisowego,
 - V miejsce – około 5% wpisowego.
24. Klasyfikacja handicapowa:
 - I miejsce – około 15% wpisowego,
 - II miejsce – około 10% wpisowego,
 - III miejsce – około 5% wpisowego.

Sędzia Główny
(-) *Marcin Wasłowicz*

Organizator
(-) *Olech Bestrzyński*