

Przepisy obowiązujące przy grze z zasłonami

1. Zasady postępowania

Gracze **N** i **E** siedzą przez cały czas po tej samej stronie zasłony. Mechanizm obsługi ruchomej części zasłony znajduje się po stronie zawodników **W** i **S**. Procedura jest następująca: **N** umieszcza pudełko rozdaniowe na tacy. Ruchoma część zasłony zostaje opuszczona (i pozostaje w tym położeniu przez całą licytację, do czasu wyłożenia zakrytej karty pierwszego wistu) tak, aby taca mogła się pod nią przesuwąć. Gracze wyjmują karty z pudełka.

Zapowiedzi zgłasza się przy pomocy kartek z kaset licytacyjnych. Gracz umieszcza wybraną zapowiedź na tacy licytacyjnej, w obszarze widocznym tylko dla swojej strony zasłony. Pierwsza zapowiedź powinna być umieszczona w skrajnym lewym boku segmentu tacy należącego do danego gracza, a następne zapowiedzi nakładane starannie i równo w prawą stronę. Gracze powinni starać się wykonywać te czynności jak najciszej. Podczas gry z zasłonami uznaje się, że zapowiedź została zgłoszona, kiedy kartka zostanie umieszczona na tacy i wypuszczona z ręki. Jeżeli gracz usuwa jedną lub więcej swoich kartek licytacyjnych z tacy z zamiarem pasowania, uznaje się, że faktycznie spasował.

Po zgłoszeniu zapowiedzi przez graczy z tej samej strony zasłony **N** albo **S** (w zależności od strony) przesuwają tacę pod środkową częścią zasłony tak, aby była widoczna tylko dla graczy po drugiej stronie. Gracze ci zgłaszają zapowiedzi w ten sam sposób i przesuwają tacę z powrotem. Tę procedurę utrzymuje się aż do zakończenia licytacji. Pożądane jest, aby gracze zmieniali losowo tempo przesuwania tacy licytacyjnej.

Po tym, jak wszyscy czterej gracze mieli możliwość przejrzania licytacji (równoważne prawu do powtórzenia licytacji), chowają oni swoje kartki licytacyjne do kaset licytacyjnych.

Następnie taca może zostać usunięta ze stołu. W takim przypadku pudełko rozdaniowe umieszcza się z powrotem na środku stołu.

Jeżeli taca zostaje usunięta ze stołu, to musi być to zrobione tylko na wniosek gracza strony rozgrywającej, tylko przez gracza strony rozgrywającej i tylko gracz strony rozgrywającej może położyć pudełko rozdaniowe z powrotem na stole.

Pierwsze wyjście musi zostać dokonane, zanim ruchoma część zasłony zostanie otworzona. Tylko rozgrywający lub dziadek może otworzyć ruchomą część zasłony lub zainicjować jej otworenie.

Po zakończeniu rozgrywki tacę licytacyjną należy umieścić z powrotem na stole.

Po pierwszym wyjściu właściwego gracza podnosi się ruchomą część zasłony minimalnie, ale tak, aby wszyscy gracze mogli widzieć karty dziadka i karty zagrywane do kolejnych lew. Gdy obrońca odstłoni swoją kartę, a rozgrywający nie widzi jej z powodu zasłony, dziadek może zwrócić uwagę na nieprawidłowość.

Karty muszą być umieszczane przez gracza na stole zawsze w ten sam sposób, pionowo lub poziomo, przy czym zgrane karty należy układać, zachowując równe odległości pomiędzy nimi. Naruszenie prawidłowej procedury układania kart podlega karze proceduralnej.

2. Alerty i wyjaśnienia

- a) Gracz zgłaszający zapowiedź podlegającą alertowaniu musi zaalertować przeciwnikowi siedzącemu po tej samej stronie zasłony, a jego partner czyni to samo, gdy taca pojawi się po drugiej stronie zasłony. Alert zgłasza się, kładąc kartkę licytacyjną z napisem „alert” w segmencie tacy licytacyjnej przeciwnika z tej samej strony zasłony na jego ostatniej zapowiedzi. Przeciwnik musi potwierdzić przyjęcie faktu alertowania do wiadomości przez zwrócenie kartki. Gracz może na piśmie zapytać o znaczenie zapowiedzi przeciwnika, wyjaśnienie udzielane jest również pisemnie.
- b) W każdym momencie licytacji gracz może na piśmie poprosić przeciwnika o pełne wyjaśnienie zapowiedzi jego lub jego partnera. Odpowiedzi udziela się także pisemnie.
- c) Za każdym razem od rozpoczęcia licytacji do zakończenia rozgrywki gracz otrzymuje informacje o znaczeniu zapowiedzi i zagrań tylko od przeciwnika z tej samej strony zasłony. Pytania w czasie rozgrywki powinny być zadawane na piśmie, przy opuszczonej ruchomej części zasłony. Po

udzieleniu odpowiedzi ruchomą część zasłony podnosi się. Podczas licytacji i rozgrywki sędzia nie może w imieniu gracza zadawać pytań graczom po drugiej stronie zasłony.

3. Modyfikacja sprostowań przy grze z zasłonami

- a) Nieprawidłowość przesunięta na drugą stronę zasłony podlega przepisom MPB z następującymi zastrzeżeniami:
 - i. Niedozwolona zapowiedź – zobacz przepis 35 – musi być poprawiona.
 - ii. Jeżeli gracz naruszy przepis, a jego przeciwnik po tej samej stronie nieумыślnie (w przeciwnym wypadku może mieć zastosowanie przepis 72C) przekaże nieprawidłowość na drugą stronę zasłony, przyjmuje się, że tym samym w imieniu swojej strony zaakceptował nieprawidłowość, o ile przepisy pozwalają w tym przypadku zaakceptować ją LHO wykraczającego.
- b) Przed przesunięciem nieprawidłowości na drugą stronę zasłony wykraczający lub jego przeciwnik ma przywołać sędziego. Nieprzepisowych zapowiedzi nie można akceptować i mają być poprawione bez dalszych konsekwencji (ale patrz punkt a(ii) powyżej). Każda inna nieprawidłowość ma być sprostowana i sędzia zapewnia przekazanie na drugą stronę zasłony tylko przepisowej licytacji. Graczy po drugiej stronie zasłony nie można informować o żadnych zdarzeniach, chyba że wymaga tego zastosowanie odpowiedniego przepisu.
- c) Przeciwnik wykraczającego z tej samej strony zasłony powinien próbować zapobiec pierwszemu wyjściu poza kolejnością. Pierwsze wyjście poza kolejnością ma być wycofane bez dalszych konsekwencji, jeżeli ruchoma część zasłony nie została podniesiona. W przeciwnym wypadku:
 - i. Jeżeli ruchoma część zasłony została podniesiona bez winy strony rozgrywającej (i drugi obrońca nie wyszedł odkrytą kartą), stosuje się przepis 54.
 - ii. Jeżeli strona rozgrywająca podniosła ruchomą część zasłony, wtedy wyjście zostaje zaakceptowane. Przyszły rozgrywający staje się rzeczywistym rozgrywającym. Mogą mieć zastosowanie postanowienia przepisu 72C.
 - iii. Jeżeli obaj obrońcy wyszli odkrytą kartą, to karta nieprawidłowego wyjścia staje się normalną kartą przywozdzoną.
 - iv. W przypadku odsłonięcia karty przez stronę rozgrywającą obowiązuje przepis 48.
- d) Jeżeli zgłoszono zapowiedź wymagającą alertu, patrz punkt 2 powyżej.
- e) Jeżeli gracz namyśla się dłużej niż normalnie przed wybraniem zapowiedzi, nie narusza przepisu, zwracając sam uwagę na zmianę tempa. Jego przeciwnik z tej samej strony zasłony nie może jednak tego robić.
- f) Jeżeli gracz uzna, że taca licytacyjna powróciła na jego stronę zasłony po wypadnięciu z tempa i w konsekwencji mogło nastąpić przekazanie nielegalnej informacji, powinien, zgodnie z przepisem 16B2, wezwać sędziego. Może to zrobić w każdym momencie przed dokonaniem pierwszego wyjścia i podniesieniem ruchomej części zasłony.
- g) Zaniechanie wezwania według punktu f) może stanowić argument dla sędziego, że to partner zwrócił uwagę na zmianę tempa. Sędzia może wtedy uznać, że nie było dostrzegalnego wypadnięcia z tempa i tym samym nie było nielegalnej informacji. Opóźnienie przekazania tacy w granicach 20 sekund nie uznaje się za znaczące.
- h) Jeśli gracze nie zmieniali losowo tempa przesuwania tacy licytacyjnej zgodnie z trzecim akapitem punktu 1, wówczas opóźnienie przekazania tacy poniżej 20 sekund może być uznane za znaczące.

Powyższe regulacje zostały zatwierdzone przez Zarząd PZBS uchwałą numer 46/2017/2016-2020 i obowiązują od 18 listopada 2017.