SSO LAMBDA (**1-2 R**ęka)

PAS = **13+**PC skład dowolny (najgorsza odzywka każdego **SSO**)

1♦ = **0-7** PC skład dowolny (najbardziej niebezpieczna odzywka każdego **SSO**)
pozostałe otwarcia do 2♠ włącznie w sile **8-12** PC:

1♣ = skład BA (możliwa słaba **5**/**6**) lub **10-12** dowolny kolor **7**-kartowy

1♥ = minimum **5-4** kolory przedzielone: ♣&♥ lub ♦&♠ lub

= dowolna **T**rójkolorówka **1**444 oraz

5044, 0544, 4450, 4405, czyli **renons** i **5** tej samej rangi (**m** lub **M**)

1♠ = minimum **5-4** kolory tej samej barwy ♣&♠ lub ♦&♥ (czarne lub czerwone)

1NT = minimum **5-4** kolory tej samej rangi (młodsze lub starsze = **m** lub **M**)

2♣♦♥♠ = **5+** jednokolorowe, gdy **5** to dobry kolor = min **FF**(J/10)xx

oraz **K**onwencja **B**rązowa (dodatek do systemu):

2NT = **4-10**PC destrukcyjny blok na **m** lub konstruktywny blok na **M**

SSO DELTA = otwarcia **3-4 R**ęka po **PAS**ie Partnera

1♦ = **0-5** PC skład dowolny

pozostałe otwarcia w sile **6-10** PC z krótkością (wyjątek = dwuznaczne **1♣**)

1♣ = **6-11** PC ale bez krótkości lub skład dowolny **11+**PC

1♥ = krótkość czerwona = krótkość ♥ skład dowolny
lub krótkość ♦ & **5**+**M**

1♠ = krótkość ♠ skład dowolny

1BA = krótkość ♣ & **5**+ **M**

2♣ = krótkość ♦ & **5+♣** (bez **5-5**)
lub **T**rójkolorówka (przy renonsie dowolny kolor **5**)

2♦ = krótkość ♣ & **5+♦** (bez składów **5-5**)

2♥ = krótkość ♣ **T**rójkolorówka (przy renonsie dowolny kolor **5**)

2♠ = dwie krótkości: ♣&♥ lub ♦&♠ lub ♣&♠ lub ♦&♥ (składy **6-5**)

2BA = dwie krótkości: ♣&♦ lub ♥&♠ (składy **6-5**)

DELTĘ stosujemy także w licytacji jednostronnej jako **OTWARCIA WTÓRNE**, czyli:

PAS – **1♣** - **?** odzywki od **1♥** do **2BA** włącznie = **DELTA** w sile **13-16** PC

LASSO = OBRONA przeciwko SSO LAMBDA + DELTA

większość propozycji ustaleń przydatna przeciwko każdemu **SSO** + zalecenia/przemyślenia

1. po **PAS**ie **13+**PC:

odzywka ta nie daje żadnych informacji o składzie, zalecenie = przeszkadzać:

Nasze odzywki = **wejścia** na wist lub znalezienie obrony **8+**PC naturalne ;
po wejściu 1M oczywiście stosujemy **Drury** ;

wejścia na wysokości **1** okazjonalnie w korzystnych nawet z 4 kart ;
na wysokości **2** blokujące, zgodnie ze swoim systemem lub naturalnie ;

a) zostawiamy **wejście 1♣** oraz **1BA** bez zmian, zgodnie z naszym systemem ;

b) **wejście 1♣** pokazuje kolor treflowy i też jest **8+**PC natomiast
wejście 1BA = komiczne/dziwne = 1-kolorowe lub 2-kolorowe np. **Wilkosz**
stąd wynika, że od **12** PC bez koloru **5+** (w tym 15-17 skład BA i więcej!) **PAS**ujemy **!!**
UWAGA !! taki **PAS** trzeba oczywiście alertować.

2. po **1♦** = **0-7**PC oraz **innych** na wysokości **1** w sile **8-12** PC:
wejścia **1M** = Nasze **otwarcia 12+**PC (do **ACOL**a)
ponieważ **otwarcia 1** w **Lambdzie** są sztuczne, **2** w kolor **otwarcia** = naturalne **12+**PC
skoki **2M** = **6M** konstruktywne **12 -15** PC ; (także skoki **wejścia**/otwarcia **2m**)
gdyż nie blokuje się po blokach (**8-12** PC to blok, tym bardziej **0-7**)

X = 3-4(5) w kolorze **otwarcia 12+**PC a nawet **2**, gdy nadwyżka (15-18 BA)
nie gra się wówczas **X** objaśniającą, zamiast niej stosujemy schemat z **SSO:**
wejście/otwarcie **1BA** (dynamiczne) = minimum pod**ACOL** (w składzie BA **20+**),
po negacie forsujące do **2BA** lub powtórzenia koloru, chyba, że ujawnimy **ACOL**a:
1BA – **2♣** (negat **0-4**) – **2♦** = **ACOL** ; pozytywnie od **5** PC transferowo: na **M** z **4**,
na **m** z **6** (**2♠** = transfer na BA); można podnieść negat do **6**(**7**)PC i/lub 1(2) kontroli.

można zostawić wejście/otwarcie **1BA** 15-17, ale jest wówczas problem z **X** objaśniającą.

3. po otwarciach z **Lambdy** na wysokości **2** klasycznie **X** wywoławcza, System **ON** ;

4. po licytacji **1?** (**8-12** PC) – pas – (**1**)**2?** „na zgadnięcie" zalecam **X** „amerykańską"

= **12+**PC **0-1** albo **4+** w kolorze kontrowanym, oczywiście obowiązkowo alertowana ;

==========

gdy po **PAS**ie nastąpi otwarcie **Delta**, przede wszystkim liczymy do **40** !! i bilansujemy..

PAS – pas – **1♦** = mamy na linii maximum **27** PC (gdy **1♦** = **0**) ;

PAS – pas – **otwarcie krótkościowe** = mamy na linii maximum **21** PC ;

PAS – pas – **1♣** = mamy na linii maximum **21** PC lub **15** PC albo jeszcze mniej.. :
licytacja **PAS** – **1♣** – **1♦** – **1♥** – **1♠** oznacza min**17** + min**11** (przymiarka do **6**)

otwarcia krótkościowe pomagają znaleźć fit, ułatwiają wist (pierwszy) i/lub w fazie środkowej, gdy rozgrywa Ręka, której krótkość (brak) i/lub skład został sprzedany.

o wszystko pytamy (oczywiście zgodnie z przepisami, gdy przychodzi na nas kolej)